

Hry ze školní družiny pro naše zlatíčka😊

Opice

Děti klečí na koberci a vytvoří uzavřený rukama propojený kruh. Vždy pravá ruka leží na levé ruce souseda dlaní nahoru. Říká se básnička: "Šly tři opice, do porodnice, do jakého čísla šly, to nám povíš třeba ty" a do rytmu se při ní tleská, tak že vždy pravou rukou tlesknete do sousedovy dlaně na levé ruce a tlesknutí se společně s básničkou předává po kruhu. Volba čísla patra závisí na rozhodnutí dotázaného, tedy na tom kdo byl naposledy tlesknut. Pak se odpočítává, na dané číslo se snaží, ten na koho to vyjde uhnout rukou, tak aby nebyl tlesknut. Pokud se mu podaří uhnout, zůstává ve hře a ten kdo mu tlesknutí nepředal, vypadává. Pokud se mu nepodaří uhnout, vypadává. Hra se hraje do té doby, dokud nezůstane jen jeden hráč.

Z vody, do vody

Na zem se natáhne švihadlo, které signalizuje břeh. Na jedné straně švihadla je z vody, na druhé straně švihadla je do vody. Děti se na začátku hry postaví na jednu stranu švihadla. Pak vychovatelka říká povely buď "z vody" nebo "do vody". Děti plní tyto povely, když se někdo splete, vypadává.

Ostrov

Budeme potřebovat bílé nebo barevné papíry a odlišné značky jako kamínky, knoflíky, kolečka, mince apod. Na zem položíme čtvrtky, která představují ostrovy. Z určeného místa pak postupně hráči házejí své barevně odlišné značky. Kdo má na nějakém ostrově tři značky, stává se jeho majitelem. Vítězí hráč, který má nejvíce ostrovů.

Na chytače

Budeme potřebovat míč. Hráči utvoří kruh, v němž budou stát jednotlivci v rozestupech na upažení. Uvnitř kruhu se pohybuje chytač a snaží se zachytit míč, který si ostatní mezi sebou přihrávají. Když se mu to podaří, vymění si místo s tím, kdo se dotkl míče naposledy.

Hádej, hádej, hádači

Jeden hráč určí umístění nějakého předmětu v prostoru a zároveň uvede některé jeho typické vlastnosti. Ostatní hráči hádají, o jaký předmět se jedná. Kdo předmět uhodne, zadává nový předmět k hádání. Např. Visí to na pravé stěně této místnosti, má to čtyři rohy a dvě ruce. (hodiny)

Na mezka

Budeme potřebovat šátek na zavázání očí.

Vybereme hráče, který se sám přihlásí, že má dobrý hmat. Ten bude mezkem. Zavážeme mu oči a další hráč ho vodí po místnosti. Ostatní mu postupně přikládají k ohmatání různé předměty. Hráč smí použít k ohmatání pouze jednu ruku. Pokud předmět neuhodne, je odsouzen k tomu, aby ho nosil stále s sebou. Tak se mu předměty hromadí v ruce, pod pažemi, v kapsách, popřípadě se mu udělá uzlíček, který nosí s sebou. Je zkratka mezek. Asi za pět minut mu odkryjeme oči, aby si předměty prohlédl. Za každý dostane trestný bod. Pak se zvolí nový mezek.

Dotěrný hmyz

Budeme potřebovat klobouk, šátek, srolované noviny.

Jeden hráč si vezme na hlavu klobouk a do ruky srolované noviny, oči má zavázané šátkem. Ostatní hráči se rozestaví do kruhu – představují dotěrný hmyz, snaží se přiblížit k hráči se zavázanými očima a sebrat mu klobouk. Komu se to podaří, vystřídá hráče uprostřed kruhu, koho však při tom hráč s kloboukem plácne srolovanými novinami, ten musí odejít stranou a udělat 10 dřepů. Potom se zase může vrátit do hry a znovu se pokusit o získání klobouku.

Vzduch, země, moře

Vyvolávač, u mladších dětí vedoucí hry, se obrátí na některého hráče a zvolá VZDUCH nebo ZEMĚ nebo MOŘE. Na zvolání vzduch musí hráč říci jméno nějakého ptáka, na zvolání ZEMĚ pozemského živočicha a na zvolání MOŘE nějakého mořského živočicha. Vyhrává ten, kdo dokáže vždy odpovědět.

Jsou možné i různé obměny zvolání např. PTÁK, ZVÍŘE, KVĚTINA nebo NÁBYTEK, JÍDLO, OBLEČENÍ.

Která slova se rýmují s tímto slovem

Děti mají za úkol vymyslet slova, která se rýmují se zadaným slovem a sepsat je na papír. Ten, kdo jich vymyslí nejvíce, vyhrává. Děti mohou vymýšlet slova jednotlivě, ale je možné pracovat i ve dvojicích nebo ve skupinkách.

Např. les - pes, ves, jez, ples, dres, stres apod.

nůžky - pušky, stužky, hrušky, tužky, růžky, družky apod.

Čas: 5 minut (na vymýšlení cca. 1 minuta)

Pomůcky: papír, tužka